



Uma forma simples de aprender os principais conceitos do Framework mais utilizado no mercado para organizar equipes de desenvolvimento de produtos.

O Guia do Scrum

em uma única página



O Guia do Scrum em uma única página

é uma síntese do Scrum Guide versão 2020 de Ken Schwaber & Jeff Sutherland.

Foi desenvolvido por Fabrício Laguna utilizando a técnica de Modelagem de Conceitos como recurso de consulta rápida aos principais conceitos do guia ou para uso em dinâmicas de ensino e aprendizado do Guia Scrum.



Fabrício Laguna é a principal referência sobre Análise de Negócios no Brasil. Autor e produtor de vídeos, artigos, aulas, palestras e conteúdos lúdicos, possui a capacidade de explicar coisas complexas de um jeito simples e fácil de entender.

É o presidente do Capítulo Brasil do IIBA® (Instituto Internacional de Análise de Negócios). A convite do ministério do trabalho brasileiro atuou na definição das competências e atribuições do analista de negócios na CBO (Classificação Brasileira de Ocupações).

Palestrante em eventos internacionais sobre os temas de Análise e Agilidade de Negócios, possui artigos científicos sobre estes temas publicados em revistas internacionais. Mantém o canal [FABRÍCIO LAGUNA](#) no Youtube com videoaulas sobre temas relacionados a Análise e Gestão de Negócios e o canal [THE BRAZILIAN BA](#) com vídeos em inglês para o público internacional. Seus cursos online na plataforma Udemy estão entre os mais bem avaliados e já atraíram alunos de mais de 50 diferentes países.

Atua como consultor e instrutor de assuntos relacionados a metodologia de desenvolvimento de soluções, análise de negócios, análise de sistemas, gerenciamento de projetos, arquitetura de negócios e arquitetura de sistemas há mais de 25 anos. É sócio fundador da Gigante Consultoria.

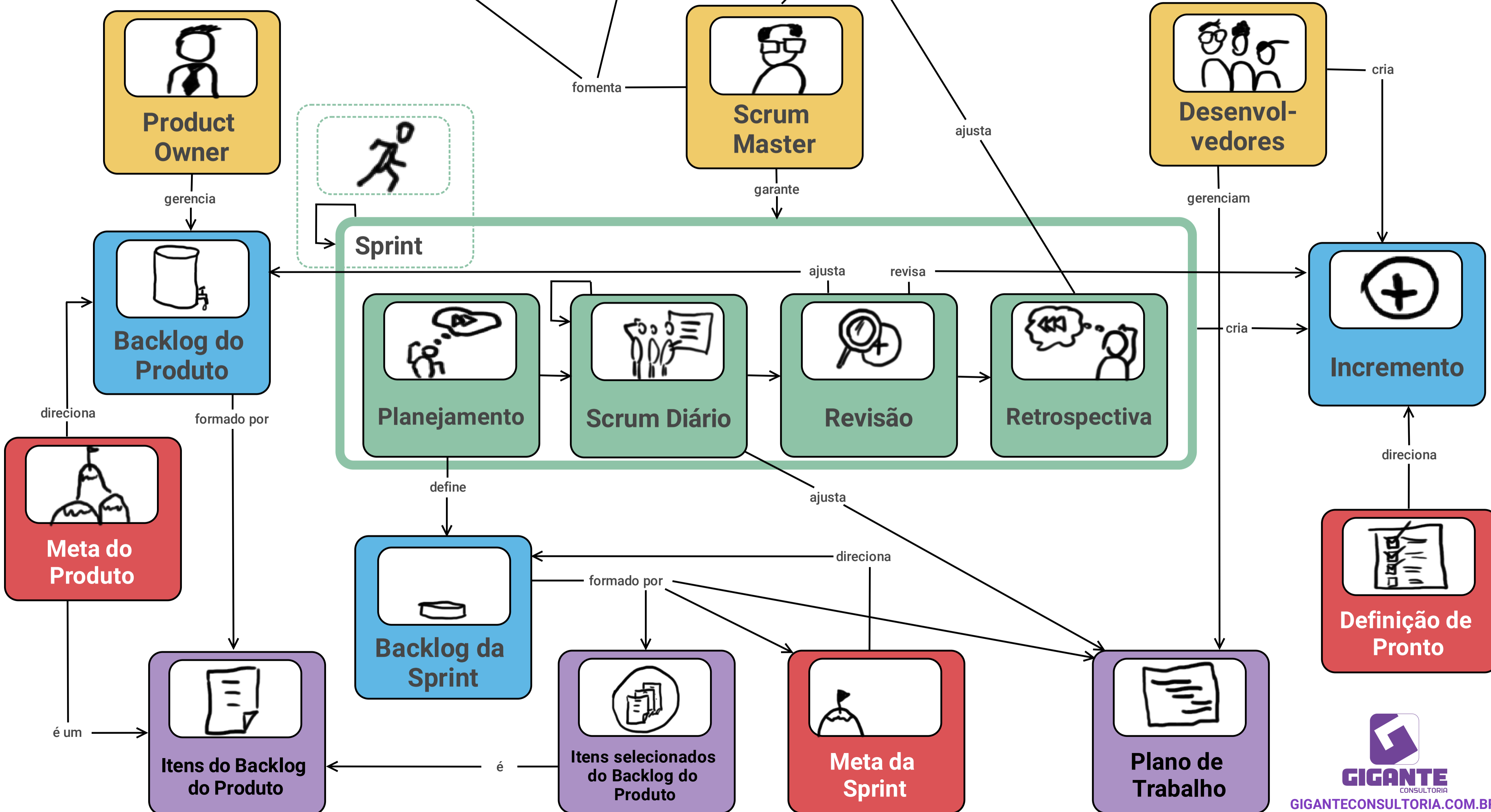
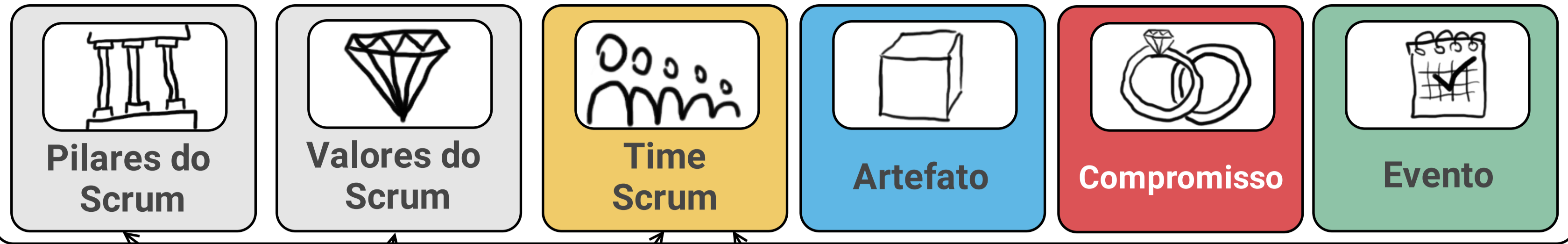
Primeiro profissional da América Latina certificado CBAP® em 2008 pelo IIBA®. Certificado também PMP® em 2009 pelo PMI®. MBA em Administração de Empresas pela FUNDACE (Fundação ligada à FEA/USP) e formação em Empreendedorismo pelo programa EMPRETEC da ONU em conjunto com o SEBRAE. Bacharel em Ciências da Computação pelo ICMC/USP.

O Guia do Scrum

em uma única página

adaptado do Scrum Guide (2020, Ken Schwaber & Jeff Sutherland)

Conceitos chave



O Guia do Scrum em uma única página

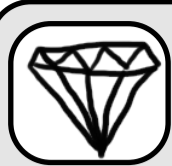
adaptado do Scrum Guide (2020, Ken Schwaber & Jeff Sutherland)

Conceitos chave



Pilares do Scrum

os princípios fundamentais que garantem o aprendizado empírico e a melhoria contínua:
Transparência, Inspeção e Adaptação



Valores do Scrum

os direcionadores de um time scrum para obter sucesso:
Compromisso, Foco, Abertura, Respeito e Coragem



Time Scrum

uma unidade coesa, multifuncional e auto gerenciada de no máximo 10 profissionais focados na meta do produto.



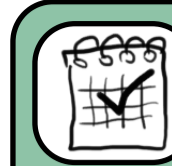
Artefato

uma representação explícita de trabalho ou de valor.



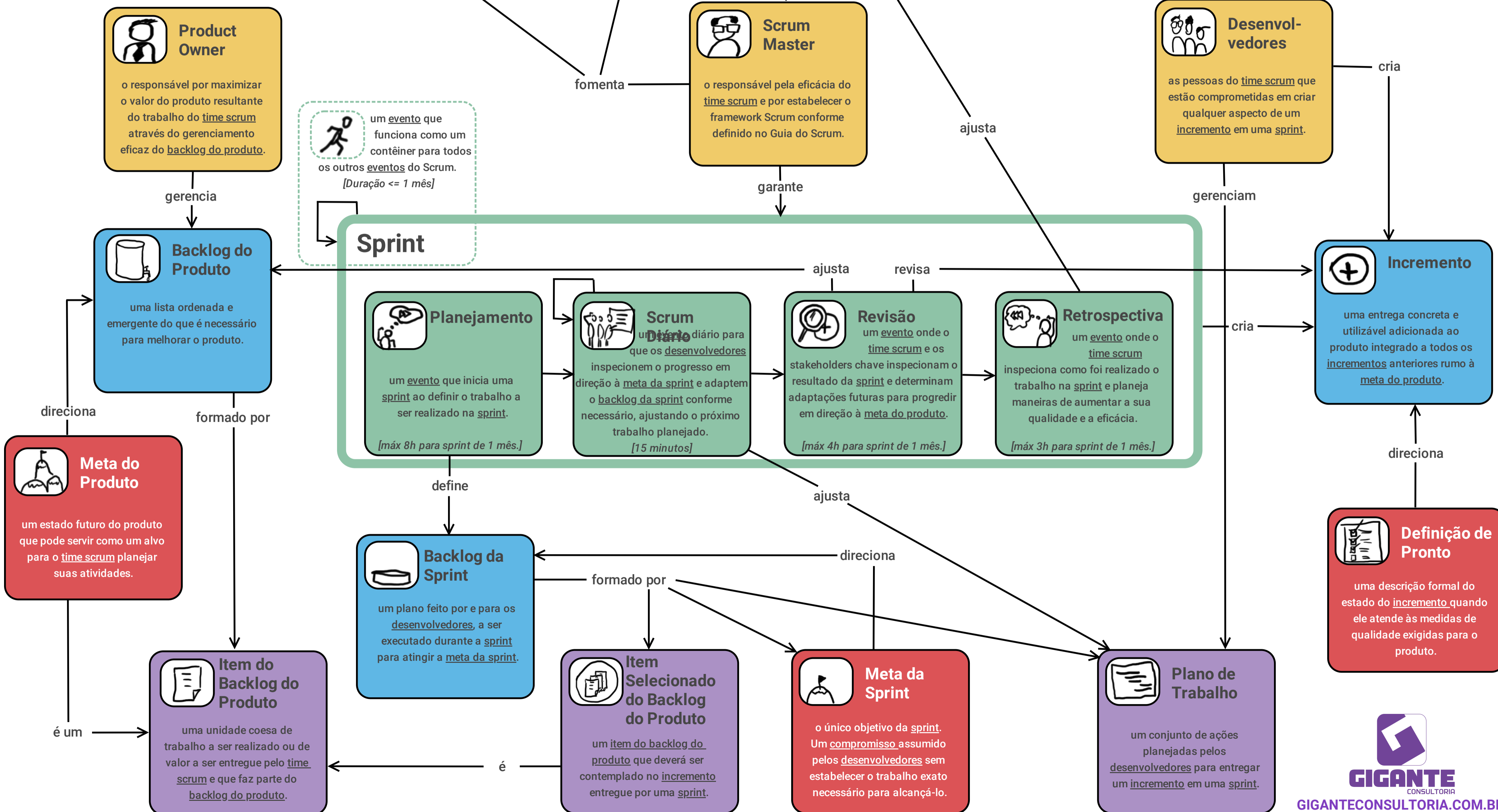
Compromisso

uma declaração que direciona um artefato e contra o qual o progresso dos resultados pode ser medido.



Evento

um acontecimento com duração limitada que serve de oportunidade formal para que o time scrum possa inspecionar e adaptar os artefatos e suportar a entrega do incremento.

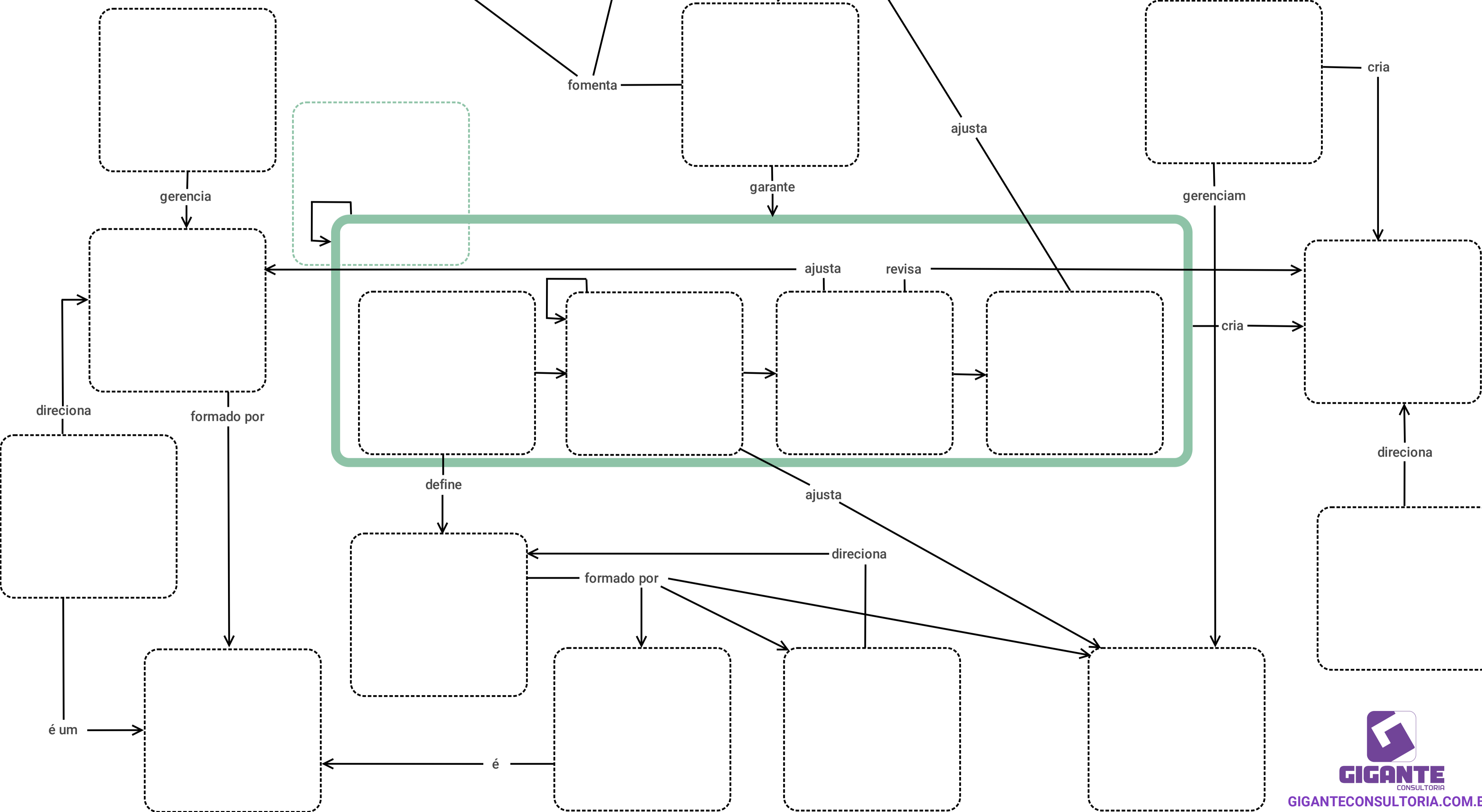
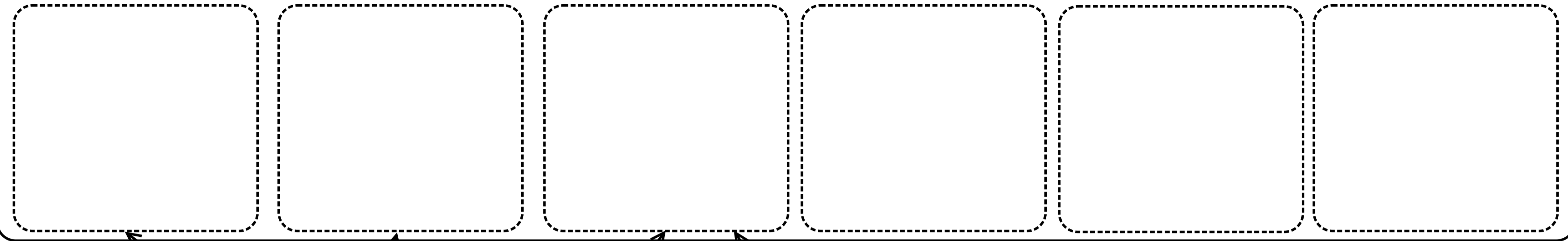


O Guia do Scrum

em uma única página

adaptado do Scrum Guide (2020, Ken Schwaber & Jeff Sutherland)

Conceitos chave





Frente das Cartas





Verso das Cartas

Fabrício Laguna
assuntos complexos com leveza e simplicidade.





 **Revisão**
um evento onde o time scrum e os stakeholders chave inspecionam o resultado da sprint e determinam adaptações futuras para progredir em direção à meta do produto.
[máx 4h para sprint de 1 mês.]


 **Evento**
um acontecimento com duração limitada que serve de oportunidade formal para que o time scrum possa inspecionar e adaptar os artefatos e suportar a entrega do incremento.



 **Compromisso**
uma declaração que direciona um artefato e contra o qual o progresso dos resultados pode ser medido.


 **Artefato**
uma representação explícita de trabalho ou de valor.


 **Time Scrum**
uma unidade coesa, multifuncional e auto gerenciada de no máximo 10 profissionais focados na meta do produto.


 **Item do Backlog do Produto**
uma unidade coesa de trabalho a ser realizado ou de valor a ser entregue pelo time scrum e que faz parte do backlog do produto.


 **Retrospectiva**
um evento onde o time scrum inspeciona como foi realizado o trabalho na sprint e planeja maneiras de aumentar a sua qualidade e a eficácia.
[máx 3h para sprint de 1 mês.]


 um evento que funciona como um contêiner para todos os outros eventos do Scrum.
[Duração <= 1 mês]
 **Sprint**


 **Meta do Produto**
um estado futuro do produto que pode servir como um alvo para o time scrum planejar suas atividades.

 **Backlog do Produto**
uma lista ordenada e emergente do que é necessário para melhorar o produto.


 **Scrum Master**
o responsável pela eficácia do time scrum e por estabelecer o framework Scrum conforme definido no Guia do Scrum.


 **Item Selecionado do Backlog do Produto**
um item do backlog do produto que deverá ser contemplado no incremento entregue por uma sprint.


 **Pilares do Scrum**
os princípios fundamentais que garantem o aprendizado empírico e a melhoria contínua:
Transparência, Inspeção e Adaptação

 **Planejamento**
um evento que inicia uma sprint ao definir o trabalho a ser realizado na sprint.
[máx 8h para sprint de 1 mês.]


 **Meta da Sprint**
o único objetivo da sprint. Um compromisso assumido pelos desenvolvedores sem estabelecer o trabalho exato necessário para alcançá-lo.


 **Backlog da Sprint**
um plano feito por e para os desenvolvedores, a ser executado durante a sprint para atingir a meta da sprint.


 **Desenvolvedores**
as pessoas do time scrum que estão comprometidas em criar qualquer aspecto de um incremento em uma sprint.


 **Plano de Trabalho**
um conjunto de ações planejadas pelos desenvolvedores para entregar um incremento em uma sprint.

 **Valores do Scrum**
os direcionadores de um time scrum para obter sucesso:
Compromisso, Foco, Abertura, Respeito e Coragem

 **Scrum Diário**
um diário para que os desenvolvedores inspecionem o progresso em direção à meta da sprint e adaptem o backlog da sprint conforme necessário, ajustando o próximo trabalho planejado.
[15 minutos]

 **Definição de Pronto**
uma descrição formal do estado do incremento quando ele atende às medidas de qualidade exigidas para o produto.

 **Incremento**
uma entrega concreta e utilizável adicionada ao produto integrado a todos os incrementos anteriores rumo à meta do produto.

 **Product Owner**
o responsável por maximizar o valor do produto resultante do trabalho do time scrum através do gerenciamento eficaz do backlog do produto.

O Guia do Scrum em uma única página

criado por:

Fabrício Laguna

agradecimento a:

André Gomes por ajudar na criação das definições

bibliografia:

The Scrum Guide - <https://www.scrum.org/>

outros conteúdos relevantes:

